

Kleine Regelkunde für TC

Am Spieltag ist u.a. folgendes zwingend einzuhalten:

- §7 Nr.3 Der **Ausdruck vom Team** aus der Datenbank ist vor jedem Spiel dem gegnerischen Teamkapitän vorzulegen. Dies ist auch online möglich.
- Der **Schreiber ist zur Neutralität verpflichtet** und sollte unnötige Bewegungen vermeiden
- §10 Nr.5 Die **Punkteüberprüfung** muss vom Schreiber, Caller und Spieler unmittelbar **nach jedem Wurf** erfolgen. Nach Entfernen des Darts aus dem Board ist ein eventueller Protest erfolglos.
- §11 Nr.6 Die Prüfung auf **korrekte Subtraktion** ist vom beteiligten Personenkreis **vor dem nächsten Wurf** des betreffenden Spielers abzuschließen. Danach gilt die Wertung.
- §11 Nr.9 Das **Restdoppel** zum Beenden eines Legs, Sets oder Matches ist vom Schreiber ausschließlich als **tatsächlicher Wert** anzugeben (z.B. nicht als „Doppel 16“, sondern „32“).
- §22 Nr.2 Der **gastgebende Verein hat einen ordnungsgemäßen Spielbetrieb zu gewährleisten**, ist bei jeglicher potentieller Gefahr zur Abwehr schon im Vorfeld gegenüber allen in der Pflicht.
- §8 Nr.11 Während des Matches herrscht **im Spielbereich Rauchverbot**.
- §10 Nr.1 gespielt wird **501 straight in, double out, best of 5**
- §10 Nr.2 **Board 1 fängt Gast** an und Board 2 fängt Heim an.
- §10 Nr.8 Beim Stande von **2:2, entscheidet ein Bullwurf** über den Beginn des 5. Legs. Sollte der Vorleger Bull oder Halbbull treffen, muss den Dart entfernen. Jeder Wurf zählt! Auch Abpraller!
- §16 Nr.2 Bei Nichteinhaltung der terminierten Spielzeit ist die maximale **einstündige Wartezeit** zu gewähren. Befindet sich die Mannschaft nicht vor Ort, wird das Spiel als Nichtantritt gewertet.
- §15 Nr.3 Maximal **2 Spieler über die Sollstärke** von 4 hinaus, dürfen eingesetzt werden.
- §15 Nr.4 Falls ein Spieler mehr als 1 Einzel spielt, ist er während des weiteren Spieles an die **gleiche Position** zu setzen, die er bereits im ersten Spiel hatte (siehe Pos.-Nr. im Spielberichtsbogen).
- §15 Nr.5 Die Doppelpaarungen sind frei zusammenstellbar. Unzulässig ist der wechselnde Einsatz eines Spielers in zwei Doppeln (Ausnahme siehe § 15.6). Wird ein **Doppel** mehrmals eingesetzt, ist es während des weiteren Matchverlaufs an die **gleiche Position zu setzen**, die es bereits im ersten Spiel hatte (siehe Pos.-Nr. im Spielberichtsbogen).
- §16 Nr.4 Tritt ein Team in **Mindestspielstärke** an, werden die Freiplätze im Doppel jeweils einzeln durch den gegnerischen Teamkapitän zugestellt. Ein bereits geloster Spieler fällt anschließend heraus.
- §15 Nr.7 Treten **beide Teams in Mindestspielstärke** an, werden die Freistellen nicht gegeneinander gesetzt. Die Spielwertung erfolgt gegen die jeweilige Mannschaft (Heim Pos.3, Gast Pos.4).
- §15 Nr.6 Die **Spielpaarungen sind vor Matchbeginn** vollständig im Spielberichtsbogen einzutragen. Jegliche Änderung ist danach unzulässig.
- §9 Nr.8 Der Kontrahent hat während der Wurffolge des Spielers **61cm-Mindestabstand** zu wahren.
- §8 Nr.8 Während des Matches ist **Ruhe zu halten**. Nur der jeweils Aktive darf den Schreiber befragen. Zwischenrufe sind von allen Beteiligten zu unterlassen.
- §5 Nr.2b **Spieler, die** ihre eigene oder **die Sicherheit** anderer **gefährden**, werden aus dem laufenden Spielbetrieb genommen. Ihre bisherigen Spiele bleiben in der Wertung, danach noch vorgesehene gelten als verloren. Im Doppel werden keine Spieler nachgelost.
- §16 Nr.6 Das Spiel gilt erst nach **Unterzeichnung des Spielberichts bogens** durch beide Teamkapitäne als beendet. Kritik, **Proteste** oder anderweitige Beanstandungen am Spielverlauf sind zwecks Prüfung durch die zuständige Verbandsinstitution **im Formular** einzutragen.
- §17 Nr.3 Der Heimteamkapitän ist zur **telefonischen Datenübermittlung** verpflichtet.
- §17 Nr.4 Den **Spielberichtsbogen** hat der Heimverein an den zuständigen **Sportwart zu senden**. Die Originale sind nach Ende der Hin- bzw. Rückrunde, an den Sportwart zu senden.
- §19 Nr.2d Die **Verlegung** des Spieltermins ist bei einem Vorlauf von minimal 3 Tagen im Einvernehmen der beiden Teamkapitäne einmal zulässig. Jedes Team kann maximal 3 Spiele pro Saison (höchstens 2 pro Halbserie) verlegen. Darüber hinaus sind keine weiteren Spielverlegungen möglich. Beide Spielkapitäne müssen die Spielverlegung per Mail den Sportwart schicken.
- §19 Nr.2h **Spielverlegungen durch Spielerunterzahl sind unzulässig**.